

ESTRATTO DEL REGOLAMENTO DIDATTICO
CORSO DI LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA (LM-18) - A.A. 2026-2027

Requisiti di ammissione - Il corso di laurea non è ad accesso programmato.

Requisito curriculare generale per l'ammissione è il possesso di una laurea triennale in Informatica (classe 26 o classe L-31), o in Ingegneria Informatica (classe 9 o L-8), o in Matematica (classe 32 o classe L-35), o in Fisica (classe 25 o classe L-30). Possono essere ammessi studenti in possesso di una laurea triennale di un'altra classe conseguita in Italia, o di equivalente titolo di studio conseguito all'estero, che abbiano acquisito **almeno 72 cfu nei settori INF/01 o ING-INF-05 o MAT* o FIS* di cui almeno 36 in INF/01 o INF/ING-05 e almeno 18 nei settori MAT* o FIS***. [E' richiesta una buona conoscenza della lingua Inglese \(livello B2 o superiore\).](#)

Modalità di ammissione - L'adeguatezza della preparazione personale in particolare sui fondamenti delle scienze e delle tecnologie dell'informazione e della lingua Inglese viene verificata mediante la valutazione del curriculum formativo, ed eventualmente con una prova di verifica, su argomenti specifici che tengano conto delle [linee guida](#) approvate dal Consiglio di Dipartimento su proposta del Consiglio del CdS.

La valutazione e l'eventuale prova di verifica saranno a cura del Presidente del CdS o di una commissione a ciò delegata. Nel caso di laureati triennali in Informatica (classe 26 o classe L-31), o in Ingegneria Informatica (classe 9 o L-8), tale preparazione viene considerata automaticamente adeguata, previa verifica delle conoscenze della lingua inglese.

Erasmus - Gli studenti che partecipano al progetto ERASMUS e gli studenti che hanno presentato domanda di trasferimento da un altro corso di studi, o di abbreviazione o di ricongiungimento di carriera devono contattare pdswif@di.unipi.it

Propedeuticità - Non sono previste propedeuticità.

Modalità determinazione voto di Laurea - Il voto viene determinato sommando alla media degli esami, pesata rispetto al numero di CFU, la valutazione del curriculum e della discussione della tesi.

Struttura del corso - Il percorso di studio è strutturato su quattro curriculum. Lo studente all'atto dell'iscrizione al primo anno sceglie uno dei curriculum e segue il piano di studi previsto. Se i 9 CFU di insegnamenti a "LIBERA SCELTA" NON sono scelti nella lista degli "AFFINI" prevista dal curriculum, lo studente deve essere autorizzato dal Consiglio di Corso di studi. Tale richiesta di autorizzazione deve essere inviata, entro e non oltre tre mesi dalla conclusione del percorso di studi, alla *Commissione Piani di studio* (pdswif@di.unipi.it) che istruirà la pratica.

Lo studente inoltre può presentare un piano di studi *individuale* che non rientri in nessuno dei curriculum. In questo caso, lo studente deve inviare richiesta di autorizzazione alla relativa Commissione (pdswif@di.unipi.it) che istruirà la pratica per valutare la coerenza delle attività scelte dallo studente con l'ordinamento del corso di laurea.

N.B.: dall'a.a. 2025/26 il regolamento didattico è stato modificato. Questi sono i curricula con la nuova struttura:

CURRICULUM Artificial intelligence	
PRIMO ANNO	
PRIMO SEMESTRE	SECONDO SEMESTRE
Artificial intelligence fundamentals (6)	Parallel and distributed systems: paradigms and models (9)
Computational mathematics for learning and data analysis (9)	Generative and deep learning (9)
Machine learning (9)	AFFINE (9)
	AFFINE (6)
SECONDO ANNO	
PRIMO SEMESTRE	SECONDO SEMESTRE
Human language technologies (9)	AFFINE (6)
Computer vision (9)	
AFFINE (6)	
A LIBERA SCELTA (9)	PROVA FINALE (24)

AFFINI (6)	AFFINI (9)
3D Geometric Modeling & Processing (1 s)	Algorithm engineering (1 s)
Accelerated Computing (1 s)	Algorithm design (2 s)
Algorithmic Game Theory (2 s)	Data mining (1 s)
Competitive programming and contest (1 s)	Digital Health lab (2 s)
Computational models for complex systems (2 s)	Mobile and cyber-physical systems (2 s)
Computational neuroscience (2 s)	
Continual learning (2 s) (non attivo 26/27)	
Information retrieval (1 s)	
Introduction to Quantum Computing (2 s)	
Laboratory on ICT Startup Building (2 s)	
<i>Learning on Graphs</i> (1 s) (non attivo 26/27)	
Robotics (2 s)	
Scalable Distributed Computing (1 s)	
Scientific and large data visualization (2 s)	
Semantic web (1 s)	
<i>Smart applications</i> (1 s) (non attivo 26/27)	
Social and ethical issues in computer technology (2 s)	

CURRICULUM Big Data Technologies	
PRIMO ANNO	
PRIMO SEMESTRE	SECONDO SEMESTRE
Algorithm Engineering (9)	Advance databases (9)
Data Mining (9)	Bioinformatics (6)
Computational mathematics for learning and data analysis (9)	Parallel and distributed systems: paradigms and models (9)
Information Retrieval (6)	AFFINE (6)
SECONDO ANNO	
PRIMO SEMESTRE	SECONDO SEMESTRE
AFFINE (6)	AFFINE (9)
AFFINE (9)	
A LIBERA SCELTA (9)	PROVA FINALE (24)
AFFINI (6)	AFFINI (9)
3D Geometric Modeling & Processing (1 s)	Digital Health lab (2 s)
Accelerated computing (1 s)	Generative and deep learning (2 s)
Advanced Laboratory of Complex Network Analysis (1 s)	Human languages technologies (1 s)
Algorithmic Game Theory (2 s)	ICT risk assessment (1 s)
Social and ethical issues in computer technology (2 s)	Machine learning (1 s)
Competitive programming and contest (1 s)	Mobile and cyber physical systems (2 s)
Computational models for complex systems (2 s)	Peer to peer systems and blockchains (2 s)
Geospatial Analytics (1 s)	
ICT infrastructures (2 s)	
Introduction to Quantum Computing (2 s)	
Laboratory on ICT Startup Building (2 s)	
Scalable Distributed Computing (1 s)	
Scientific and large data visualization (2 s)	

CURRICULUM Foundations of Software	
PRIMO ANNO	
PRIMO SEMESTRE	SECONDO SEMESTRE
Models for programming paradigms (9)	Compilation Techniques (9)
Advanced Programming (9)	Program Analysis (6)
AFFINE (9)	AFFINE (9)
	A LIBERA SCELTA (9)
SECONDO ANNO	

PRIMO SEMESTRE	SECONDO SEMESTRE
Software Verification: Principles and Techniques (9)	Software Verification Laboratory (9)
AFFINE (6)	
AFFINE (6)	
AFFINE (6)	PROVA FINALE (24)
AFFINI (6)	AFFINI (9)
3D Geometric Modeling & Processing (1 s)	Advanced databases (2 s)
Accelerated Computing (1 s)	Advanced software engineering (1 s)
Algorithmic Game Theory (2 s)	Algorithm engineering (1 s)
Artificial intelligence fundamentals (1 s)	Algorithm design (2 s)
Bioinformatics (2 s)	Computational mathematics for learning and data analysis (1 s)
Business process modelling (1 s)	Data Mining (1 s)
Competitive programming and contests (1 s)	Machine learning (1 s)
Computational models for complex systems (2 s)	Mobile and cyber-physical systems (2 s)
Distributed Algorithms (1 s)	Parallel and distributed systems: paradigms and models (2 s)
Foundations of computing (1 s)	Peer to peer systems and blockchains (2 s)
Information retrieval (1 s)	
Introduction to Quantum Computing (2 s)	
Scalable Distributed Computing (1 s)	
Social and ethical issues in computer technology (2 s)	

CURRICULUM ICT solutions architect PRIMO ANNO	
PRIMO SEMESTRE	SECONDO SEMESTRE
Advanced Programming (9)	Peer to peer systems and blockchains (9)
Algorithm Engineering (9)	Mobile and cyberphysical systems (9)
ICT risk assessment (9)	ICT infrastructures (6)
	AFFINE (9)
SECONDO ANNO	
PRIMO SEMESTRE	SECONDO SEMESTRE
Advanced software engineering (9)	AFFINE (6)
AFFINE (6)	
AFFINE (6)	
A LIBERA SCELTA (9)	PROVA FINALE (24)
AFFINI (6)	AFFINI (9)
Accelerated Computing (1 s)	Data mining (1 s)
Algorithmic Game Theory (2 s)	Generative and deep learning (2 s)
Business Process Modeling (1 s)	Language-based technology for security (2 s)
Competitive programming and contests (1 s)	Machine learning (1 s)
Distributed Algorithms (1 s)	Parallel and distributed systems: paradigms and models (2 s)
Information retrieval (1 s)	Software Verification: Principles and Techniques (1 s)
Introduction to Quantum Computing (2 s)	
Laboratory on ICT Startup Building (2 s)	
Scalable Distributed Computing (1 s)	
Scientific and large data visualization (2 s)	