



**FIRST PLAYABLE**  
WHERE GAMES GROW

**6 - 8 LUGLIO 2022**



Italian Interactive Digital Entertainment Association

■ TOSCANA  
■ FILM  
■ COMMISSION

# IL PRINCIPALE EVENTO BUSINESS ITALIANO PER L'INDUSTRIA DEL GAMING

## TRA FISICO E DIGITALE

Nato nel 2019 come evento fisico, First Playable è stato rielaborato in formato digitale durante la pandemia. Il 2022 vedrà una quarta edizione ibrida: nuovamente in presenza a Pisa, con la possibilità per i buyer di potersi collegarsi in digitale.

First Playable è promosso e organizzato da **IIDEA**, l'Associazione di categoria del settore in Italia, in collaborazione con **Toscana Film Commission** e il supporto di **Fondazione Sistema Toscana**.



# UN EVENTO CHE PROMUOVE L'ITALIA

## PISA CAPITALE DEI VIDEOGIOCHI

Per 3 giorni Pisa diventa il centro del business del mondo dei videogiochi, ospitando centinaia tra operatori italiani e internazionali del settore. Un esclusivo momento di incontro, capace di esaltare tanto le produzioni tricolore quanto la cultura italiana.

Un'occasione per promuovere il made in Italy: il **patrimonio artistico**, la **creatività**, il **design**, le **eccellenze enogastronomiche**. Il tutto nella cornice di una città nota in tutto il mondo.



# UN EVENTO CHE SUPPORTA UN'INDUSTRIA IN CRESCITA

Secondo l'ultimo censimento rilasciato da IIDEA a inizio 2021, in Italia operano **oltre 160 studi di sviluppo** che contano **più di 1.600 addetti**, un numero in costante crescita.

Secondo il Censis, con il supporto dello Stato nel 2026 l'industria italiana dei videogiochi potrebbe valere **357 milioni di euro** e offrire lavoro a **oltre 3.000 persone**.

# HIGHLIGHTS FIRST PLAYABLE

2019 - 2021

**300+** operatori italiani e internazionali del settore

**1.000+** meeting business

**50+** relatori da tutto il mondo

**225.000+** visualizzazioni per **15+** ore di streaming\*



## STREAMING

Le conferenze di First Playable 2021 sono state seguite mediamente da oltre 2.000 utenti unici.

Un pubblico composto da professionisti ma anche da consumatori interessati a saperne di più sull'industria.

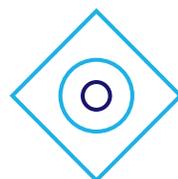
## MEDIA COVERAGE

Oltre 200 articoli di testate generaliste e specializzate italiane e internazionali hanno dato visibilità all'ultima edizione dell'evento, raggiungendo 240 milioni di utenti.

First Playable si è così posizionato come l'appuntamento ufficiale dell'industria dei videogiochi in Italia.

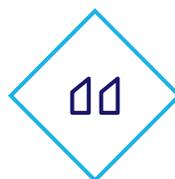


# FIRST PLAYABLE 2022



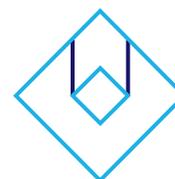
## COACHING

SESSIONI PREPARATORIE CON  
ESPERTI INTERNAZIONALI



## TALKING

CONFERENZE A CURA DI  
OSPITI E PARTNER INTERNAZIONALI



## PITCHING

MEETING BUSINESS CON  
BUYER INTERNAZIONALI



## AWARDS

LA CELEBRAZIONE DEI  
MIGLIORI VIDEOGIOCHI ITALIANI

# BUSINESS & NETWORKING

## UN EVENTO PER TUTTI

Le iniziative di First Playable si rivolgono a tutti. Tanto agli studi di sviluppo veterani, il cui obiettivo è firmare contratti di collaborazione con i buyer internazionali, che ai team più giovani, che possono usufruire di un servizio di formazione propedeutico all'evento che li prepari al meglio ai meeting business.

Durante l'evento si terranno due eventi di networking volti a promuovere il territorio in location selezionate con gli enti territoriali e a creare momenti di informale convivialità utili a rafforzare i legami tra aziende e a favorire la chiusura di accordi business.

6

## TALKING & COACHING

IL PRIMO GIORNO È DEDICATO ALLE  
CONFERENZE E ALLE SESSIONI CON I COACH

SERA: NETWORKING EVENT

7

## PITCHING & COACHING

IL SECONDO GIORNO È DEDICATO AI BUSINESS  
MEETING E AD ALTRE SESSIONI CON I COACH

SERA: BEACH PARTY

8

## PITCHING

L'ULTIMO GIORNO È DEDICATO ESCLUSIVAMENTE  
AI BUSINESS MEETING

SERA: GOODBYE APERITIVO

# AGENDA DELL'EVENTO



# ITALIAN VIDEO GAME AWARDS

Nomination e vincitori di ogni categoria vengono selezionati da una **Giuria** di professionisti ed esperti internazionali di altissimo profilo.

La cerimonia avrà luogo in una **location storica** di Pisa e sarà condotta da due **host d'eccezione**.

## LA CELEBRAZIONE DEL MADE IN ITALY

Serata di premiazione che promuove i migliori videogiochi italiani verso un pubblico ampio e internazionale di oltre 37.000 persone.

BEST ITALIAN GAME

BEST ITALIAN DEBUT GAME

BEST INNOVATION

OUTSTANDING INDIVIDUAL CONTRIBUTION

OUTSTANDING ITALIAN COMPANY



**FIRST PLAYABLE**  
WHERE GAMES GROW

**6 - 8 LUGLIO 2022**



Italian Interactive Digital Entertainment Association

■ TOSCANA  
■ FILM  
■ COMMISSION