



# BANDO UFFICIALE

OTTOBRE 2021

## BANDO

### Rare Disease Hackathon 2021 Digital edition

#### Premessa

Il RARE DISEASE HACKATHON, giunto al suo quinto anno e rinnovato in questa digital edition 2021, nasce con l'obiettivo di promuovere l'**innovazione tecnologica applicata alle malattie rare**, così da migliorare la qualità di vita pazienti che ne sono affetti.

I teams saranno chiamati a cogliere una delle **sfide** a supporto della comunità delle malattie rare.

Il Rare Disease Hackathon come sempre si inserirà nella cornice del **Forum Sistema Salute**, sviluppandosi però nell'arco temporale di tutto il mese di ottobre:

- **Mercoledì 6 ottobre**, ore 18.00-19.30: **Verso il V Rare Disease Digital Hack**
- **Giovedì 7 ottobre**, termine chiusura iscrizioni
- **Lunedì 11 e martedì 12 ottobre, Hack in corso**, le squadre lavoreranno in Team Rooms, con il supporto di esperti e facilitatori, per elaborare la propria proposta
- **Giovedì 21 ottobre**, la giuria annuncerà i 3 finalisti
- **Venerdì 29 ottobre**: premiazione.

Le squadre potranno lavorare in autonomia subito dopo il webinar del 6 ottobre per prepararsi al meglio alla competizione dell'11 e 12 ottobre. Koncept attiverà un canale Telegram che permetterà di porre quesiti e chiedere chiarimenti anche agli esperti.

Alle squadre sarà richiesta una presentazione della propria proposta: ogni team potrà descrivere la propria idea affinandola il più possibile, anche dal punto di vista tecnico e di sviluppo, a seconda delle competenze interne. Non sarà comunque necessario addivenire alla realizzazione di una APP o di un prodotto digitale.

Segreteria organizzativa: **Koncept srl** – Via Giuseppe Tartini, 5/b 50144 Firenze

Iscritta al registro imprese di Firenze n.05862380481 REA FI-581138. CF e P.IVA 05862380481, capitale sociale 10.000€ i.v.  
PEC [koncept@legalmail.it](mailto:koncept@legalmail.it) – SdI SUBM70N- email [contest@koncept.it](mailto:contest@koncept.it) - telefono 055/357223

Durante tutto il periodo sarà curata una comunicazione mirata per stimolare riflessioni e offrire occasioni di approfondimento agli iscritti e alle persone interessate.

## A chi è rivolto

L'Hackathon sulle malattie rare è stato ideato con l'obiettivo di sviluppare idee e progetti a favore della comunità dei malati rari. Ad oggi le malattie rare individuate sono più di 7.000, molte non hanno ancora un nome e troppo spesso le diagnosi arrivano in ritardo.

Sono tante le sfide affrontate con coraggio dalle persone con malattie rare e dai loro caregiver. La tecnologia può aiutare a migliorare la qualità di vita, superando ostacoli e offrendo soluzioni innovative.

## Come iscriversi

L'iscrizione avviene tramite registrazione alla piattaforma <https://fss.klive.it/hackathon/2021> e successiva compilazione dell'apposito modulo di iscrizione all'Hackathon scaricabile dal sito, e si ritiene andata a buon fine nel momento in cui si riceve una e-mail di conferma all'indirizzo indicato in fase di registrazione.

L'iscrizione deve avvenire entro il **7 ottobre 2021**. Entro il **14 ottobre** dovrà essere inviata a [contest@koncept.it](mailto:contest@koncept.it) una breve **presentazione di ogni team**, in forma di video o altra modalità a scelta (power point, testo scritto, showreel, audio...).

## Le sfide

Il Rare Disease Hackathon 2021 verterà sulle seguenti sfide, concordate da Takeda con le Associazioni Pazienti:

**1. UN “PONTE” PER ACCORCIARE LE DISTANZE E AVVICINARE LA CURA**

Assistenza integrata ospedale/territorio, per una più efficace presa in carico del malato raro e una migliore cura

**2. COVID, UNA BARRIERA CHE SEPARA**

Più informazione e più consapevolezza sulle malattie rare

**3. UNA MIGLIORE QUALITA' DELLA VITA DEI PAZIENTI GRAZIE ALLA  
TECNOLOGIA**

Da una comunicazione efficace, alla Digital Health, ad un supporto emotivo

Il dettaglio delle sfide è disponibile sul sito <https://fss.klive.it/hackathon/2021>.

**I teams**

I teams dovranno essere composti da un numero di sfidanti compreso tra 4 e 8. I partecipanti al momento dell'iscrizione possono indicare il team di appartenenza e i relativi componenti (ognuno dei quali dovrà procedere alla propria iscrizione); in alternativa chi fosse interessato a partecipare ma non avesse compagni, potrà organizzarsi nella ricerca di un team al quale aderire attraverso il canale di Telegram. Gli organizzatori non saranno responsabili della mancata riuscita di questa operazione. Non saranno ammessi iscritti singoli non inseriti in una squadra.

I teams saranno affiancati da facilitatori, associazioni pazienti ed altri esperti.

**Webinar introduttivo**

Il 6 ottobre si terrà un Webinar introduttivo ed interattivo, durante il quale saranno

illustrate le sfide e le modalità di svolgimento della competizione, con particolare attenzione al calendario delle attività, all'assistenza fornita, alle caratteristiche del prodotto da consegnare, ai criteri di valutazione.

### **La Competizione on line - le Team Rooms**

Le Team Rooms sono stanze virtuali dove gli sfidanti riuniti in gruppi (teams) si incontreranno per elaborare le loro proposte. Saranno tante quanti sono i teams. Oltre ai partecipanti alla sfida, avranno accesso alle stanze virtuali anche i facilitatori ed esperti, per fornire assistenza.

Le Team Rooms saranno attivate dalla regia tecnica l'8 ottobre per permettere ai gruppi che lo desiderino di iniziare già il lavoro di analisi della proposta da sviluppare. Nelle giornate dell'11 e 12 ottobre le squadre lavoreranno all'interno della propria Team Room, in costante collegamento e dialogo con facilitatori ed esperti, cui chiedere supporto e chiarimenti.

### **Il premio**

Il team vincitore sarà annunciato alla fine dell'evento e riceverà un premio di EUR 5.000 offerto da Koncept s.r.l.. Al fine di ricevere il premio i partecipanti dovranno sottoscrivere un documento indicante la propria volontà di accettare il premio ("liberatoria di ricezione e accettazione dello stesso").

Ogni violazione del regolamento può comportare la revoca del premio stesso. L'hackathon si configura come concorso a premi senza autorizzazione ex art. 6 del DPR 430/01.

### **I giurati**

Ogni proposta sarà valutata in confronto alle altre da una giuria composta da 7 giudici indipendenti, selezionati in accordo con Takeda tra esperti in materie diverse e tra loro complementari. La giuria valuterà i progetti basandosi sulla documentazione

predisposta ed in particolare su

- A. una presentazione sintetica in powerpoint (titolo - copertina, problema e obiettivi, soluzione tecnologica, benefici attesi, tempi, composizione della squadra
- B. una video registrazione di massimo 5 minuti con la presentazione dettagliata della propria idea; le squadre saranno libere di scegliere la forma della presentazione (video, video intervista, powerpoint commentato...).

Dal 13 ottobre i giurati avranno accesso agli elaborati e potranno visionarli individualmente compilando una propria classifica sulla base dei criteri indicati al punto seguente; seguirà una sessione plenaria in cui la giuria, supportata da esperti, discuterà le proposte ritenute più brillanti, secondo un confronto tra le classifiche di ciascun giurato e l'elaborazione di una classifica condivisa.

Il 21 Ottobre verranno annunciati i 3 finalisti che nella giornata di chiusura del Forum Sistema Salute, Venerdì 29 Ottobre, potranno illustrare e approfondire la loro proposta davanti ai giurati e rispondere alle loro domande. Questi procederanno quindi al verdetto finale, alla designazione del vincitore e alla premiazione.

La Giuria è libera di non riconoscere nessun premio qualora nessuna soluzione dia risposte alle specifiche sfide "challenges" identificate.

## **I Criteri di valutazione**

La soluzione prodotta dai partecipanti sarà valutata dalla Giuria dell'Hackathon secondo i seguenti 7 criteri:

1. Attinenza con le sfide identificate e specificate nel sito <https://fss.klive.it/hackathon/2021>.
2. Innovatività e originalità dell'idea
3. Uso innovativo delle tecnologie digitali
4. User interface e user experience con particolare riguardo alle particolari necessità di pazienti affetti da malattie rare

5. Composizione Cross-disciplinare del Team (e.g., developers, designer, esperti, altri individui non correlati con le tecnologie digitali, etc.)
6. Completezza e chiarezza della presentazione finale della Soluzione
7. Fattibilità del progetto

### **Evento di premiazione**

L'evento di premiazione si terrà **Venerdì 29 Ottobre**: i 3 team finalisti illustreranno le loro proposte ai giurati e risponderanno alle loro domande di approfondimento; seguirà il verdetto finale e la premiazione.