

Università di Pisa - Dipartimento di Informatica

Corso di Perfezionamento in Game Design

a.a. 2020/21

ELENCO DEGLI AMMESSI

INTEGRAZIONI E SCORRIMENTI - 1

In riferimento alla procedura di selezione di cui al Bando pubblicato all'Albo ufficiale di Ateneo con prot. n. 327/2021 del 26/02/2021, in seguito all'accoglimento di istanze di ammissione con la formula "su posti disponibili" e alla correzione di errori materiali, l'elenco degli ammessi pubblicato in data 24 Marzo 2021 è da intendersi integrato come segue:

- Daniele Duranti *ammesso nel ruolo di uditore*
- Federico Salvetti *ammesso nel ruolo di uditore*
- Francesco Yosef Khalilorahman *ammesso nel ruolo di uditore*
- Michele De Bonis *ammesso nel ruolo di allievo ordinario*
- Nunzio Lopardo *ammesso nel ruolo di allievo ordinario*
- Salvatore Andrea Baglieri *ammesso nel ruolo di uditore*

ULTERIORI INFORMAZIONI

RICHIESTE DI INFORMAZIONI

I candidati che desiderassero ulteriori informazioni circa la loro collocazione, intendessero segnalare correzioni o integrazioni sopravvenute al loro CV, o volessero anticipare informalmente la loro scelta circa la categoria di iscrizione, possono scrivere direttamente al Direttore del Corso, all'indirizzo vincenzo.gervasi@unipi.it.

PERFEZIONAMENTO DELL'ISCRIZIONE

Per completare l'iscrizione, i candidati dovranno effettuare entro il 31 Marzo 2021 il versamento della corrispondente quota di partecipazione (art. 7 del Bando), poi compilare e inviare per posta elettronica la domanda di iscrizione (art. 8 del Bando) unitamente alla ricevuta del versamento, entro il 7 Aprile 2021. La copia cartacea, firmata in originale, della domanda di iscrizione potrà essere spedita per posta o consegnata a mano presso la Segreteria del corso, entro il 16 Aprile 2021.

La procedura è riassunta sul sito web del Corso, alla pagina:

<https://didattica.di.unipi.it/offerta-didattica/game-design/iscrizioni/>

Pisa, 25 Marzo 2021

Prof. Vincenzo Gervasi

Direttore del Corso di perfezionamento